**TÀI LIỆU KỸ THUẬT SỬ DỤNG CÁC API TRONG ĐIỀU KHIỂN NGÔI NHÀ BẰNG ARDUINO**

1. Đăng Nhập

localhost/ServiceAduino/?cmd=dangnhap&tendangnhap=quytutlu&matkhau=123456

Trả về kết quả đăng nhập:

Nếu success=true thì đăng nhập thành công

Nếu success=false thì đăng nhập thất bại

1. Bật Bóng Đèn

<http://localhost/ServiceAduino/?cmd=batbongden>

Trả về kết quả của hành động bật bóng đèn:

Nếu success= true thì hành động được thực hiện thành công

Nếu success=false thì hành động thực hiện thất bại

1. Tắt bóng đèn

<http://localhost/ServiceAduino/?cmd=tatbongden>

Trả về kết quả của hành động tắt bóng đèn:

Nếu success=true thì hành động được thực hiện thành công

Nếu success=false thì hành động thực hiện thất bại

1. Bật điều hòa

<http://localhost/ServiceAduino/?cmd=batdieuhoa>

Trả về kết quả của hành động bật điều hòa:

Nếu success= true thì hành động được thực hiện thành công

Nếu success=false thì hành động thực hiện thất bại

1. Tắt điều hòa

<http://localhost/ServiceAduino/?cmd=tatdieuhoa>

Trả về kết quả của hành động tắt điều hòa:

Nếu success=true thì hành động được thực hiện thành công

Nếu success=false thì hành động thực hiện thất bại

1. Lấy trạng thái của các thiết bị

<http://localhost/ServiceAduino/?cmd=laytrangthai>

Trả về danh sách trạng thái của các thiết bị trong nhà: bóng đèn, điều hòa, nhiệt độ

1. Lấy trạng thái các thiết bị đồng thời gửi nhiệt độ lên hệ thống (sử dụng cho arduino)

<http://localhost/ServiceAduino/?cmd=laytrangthai&arduino=1&nhietdo=45>

Trả về danh sách các trạng thái của thiết bị có trong nhà đồng thời cập nhật nhiệt độ lên hệ thống, nếu nhiệt độ trong nhà từ 35 đến 40 mà trong nhà có người thì điều hòa nhiệt độ sẽ tự động được bật. Nếu nhiệt độ lớn hơn 40 độ mà ở nhà không có người thì sẽ gửi 1 email cho chủ nhà

1. Cập nhật trạng thái có ở trong nhà hay đi ra khỏi nhà

<http://localhost/ServiceAduino/?cmd=capnhattrangthai&mastt=0>

Trong đó mastt:

Nếu không ở trong nhà thì là **0**

Nếu có người ở trong nhà thì là **1**

Trả về kết quả của hành động cập nhật trạng thái

Nếu success=true thì hành động được thực hiện thành công

Nếu success=false thì hành động thực hiện thất bại